

佟伟成



男 | 年龄: 21岁 | 电话: 15314433511 | 邮箱: 1798351189@qq.com

求职意向: 全栈开发/IT运维/互联网 | 期望薪资: 7-12K

个人优势

物联网工程专业本科大四在读, 专注 AI 辅助开发 (Vibe Coding)、全栈 Web 开发与智能应用方向。熟悉 React/Next.js、Vue、TypeScript、Python Flask/FastAPI、Java Spring Boot、MySQL、Redis 等技术, 能够结合 AI 编程工具快速完成从需求分析、原型设计到产品上线的完整流程。

具备独立开发与交付能力, 长期使用 AI Coding 工具 (Codex; ClaudeCode; Openclaw; Opencode; Hermes) 辅助项目开发, 能够进行代码生成、架构设计、调试优化和工程落地。

独立开发并上线日英学习平台 LinguaStep, 采用 Next.js + React + TypeScript 架构, 实现智能复习、学习计划、离线存储、词汇语法管理等功能, 具备完整产品开发与迭代经验。

同时具备 Linux、Docker、Nginx 云端部署与运维能力, 熟悉电脑硬件维护、Windows/Linux 系统管理、桌面环境优化及终端故障排查, 能够独立完成从开发环境搭建到线上服务维护的完整流程。

求职方向: Vibe Coding / AI 应用开发 / 全栈开发/IT运维工程师

项目经历

LinguaStep日英阶梯 独立开发者 2026.06-至今

内容:

独立设计并开发的一款面向 JLPT (日语 N3/N2/N1) 及英语四六级、TOEIC 学习场景的全栈语言学习平台。负责产品规划、UI 设计、前后端开发、数据设计、服务器部署及持续迭代。

项目采用 Next.js + React + TypeScript 技术栈, 结合 AI Coding 工具完成快速开发, 实现词汇学习、智能复习、语法学习、真题练习、错题管理等完整学习闭环。

业绩:

- 独立完成平台从 0 到 1 开发并上线, 支持 PC 与移动端自适应访问; 目前已有 50+ 活跃用户
- 构建日语 N1/N2/N3、英语四六级/TOEIC 学习体系, 内置 2500+ 考试词卡、80+ 日语语法知识点及 1000+ 练习题;
- 设计并实现基于间隔重复算法的学习调度系统, 根据用户学习状态自动生成每日学习计划;
- 采用 IndexedDB 本地优先架构, 实现核心学习功能离线可用, 降低服务依赖;
- 完成 Linux 服务器部署、Nginx 反向代理、HTTPS 配置及线上环境维护;
- 针对桌面端和移动端设计不同交互布局, 提高不同设备下的学习体验。

鲁禽智造全产业链 ERP / MES / QMS / WMS 管理平台 项目负责人/软件架构师 2025.12-至今

内容:

面向大型肉鸡食品加工集团设计并开发企业级一体化管理平台, 覆盖饲料生产、肉鸡养殖、屠宰加工、鸡肉分割、熟食/预制菜、仓储、销售及经营分析等业务环节。

系统采用 Vue3 + TypeScript + Element Plus + ECharts 构建前端, 基于 Spring Boot 3 + MyBatis Plus + MySQL 8 + Redis +

JWT 开发后端，采用模块化单体架构，支持集团多组织、RBAC 权限、数据权限、批次管理、二维码追溯、分页查询和 Excel 导出。

业绩：

- *负责系统总体架构、数据库模型、模块划分、权限体系和技术方案设计。
- *设计并实现养殖、饲料、MES、QMS、WMS、销售和经营驾驶舱等核心业务模块。
- *建立用户、角色、菜单、组织和数据范围权限模型，支持多角色和组织级数据隔离。
- *设计从原料批次、饲料批次、鸡群批次到生产、库存和销售发货的全链路追溯模型。
- *实现统一业务列表能力，包括分页、搜索、编辑、删除、打印、Excel 导出和审计入口。
- *完成前后端真实接口联调、MySQL 数据初始化、JWT 登录认证和本地部署环境配置。
- *建立库存余额与库存流水、质量状态、批次谱系、状态机和幂等控制等企业级设计规范。
- *输出总体架构、数据库设计、业务领域设计、实施路线图、工程标准和上线验收标准。
- *完成 GitHub 公开仓库、项目文档、部署说明和本地可运行环境整理。

个人云服务器与容器化服务平台 开发者/DevOps工程实践 2026.01-至今

内容：

独立搭建并维护个人云服务器基础设施平台，用于承载个人 Web 应用、学习平台及自动化服务。基于 Linux、Docker、Nginx 等技术构建轻量化容器运行环境，实现多应用隔离部署、统一入口管理和线上服务持续运行。

项目从服务器初始化、系统优化、网络配置、安全加固到应用部署均独立完成，形成完整的个人云端开发、部署与运维体系。

技术栈

Linux Ubuntu、Docker、Docker Compose、Nginx、Shell、Git、SSL/TLS、systemd、MySQL、Redis

业绩：

- *独立完成云服务器环境搭建，包括 Linux 系统初始化、用户权限管理、SSH 安全配置及基础环境部署；
- *基于 Docker 容器化技术搭建多服务运行环境，实现不同应用之间的资源隔离和快速部署；
- *使用 Docker Compose 管理多个服务组件，实现应用一键启动、停止和环境迁移；
- *搭建 Nginx 反向代理网关，实现多个项目基于不同域名/路径的统一访问；
- *配置 HTTPS 证书管理与自动续签机制，保障线上服务安全访问；
- *使用 systemd、Shell 脚本等实现服务守护、自动启动和日常维护；
- *完成数据库部署、数据持久化、日志管理及备份策略设计；
- *持续维护线上应用运行环境，为 LinguaStep 等个人项目提供稳定部署基础；
- *积累生产环境下故障排查、性能优化和服务维护经验。

智能运维助手 独立开发者 2026.01-至今

内容：

针对个人云服务器及多服务部署环境维护成本较高的问题，独立设计并开发的一套自动化运维辅助系统。项目通过脚本化管理、状态监控、日志分析、异常检测和消息通知等功能，实现服务器运行状态自动感知与日常维护流程自动化。

项目结合 AI Coding 工具辅助开发，从需求设计、架构规划、功能实现到部署测试均独立完成，用于提升个人服务器及线上应用的管理效率。

技术栈

Python、Shell、Linux、Docker、Nginx、MySQL、Webhook、Crontab

业绩：

- *设计服务器自动巡检机制，定期采集 CPU、内存、磁盘空间、网络状态等关键运行指标；
- *实现 Docker 容器状态监控，自动检测服务异常、停止运行等问题；
- *开发日志采集与分析模块，辅助定位应用运行异常和系统故障；
- *集成消息通知机制，通过 Webhook 实现异常事件实时提醒；
- *编写自动化脚本完成数据库备份、文件归档、日志清理等维护任务；
- *建立服务健康检查机制，提高个人云端服务稳定性和维护效率；
- *结合 Nginx、Docker 部署环境，实现从应用运行到服务器状态的统一管理

Diep.io 风格实时射击游戏

独立开发者

2026.05-至今

内容:

参考 Diep.io 玩法设计并独立开发的一款实时网页射击游戏，基于 Web 技术实现玩家控制、战斗系统、成长升级及实时交互等核心玩法。

项目从游戏机制设计、前端架构搭建到功能实现均独立完成，探索 AI Coding 辅助下快速开发游戏产品的流程。

技术栈

JavaScript / TypeScript、HTML5 Canvas、WebSocket、Node.js、Git

业绩:

- 1.基于 Canvas 实现游戏渲染系统，包括玩家、子弹、敌人及地图元素绘制；
- 2.实现实时移动、射击、碰撞检测、血量计算等核心游戏逻辑；
- 3.设计升级成长系统，支持角色属性强化与玩法扩展；
- 4.实现多人实时交互架构，为后续联机玩法提供基础；
- 5.优化游戏循环与资源管理，提高浏览器运行流畅度；
- 6.使用 AI Coding 工具辅助完成代码生成、功能迭代和问题调试，快速完成从创意到可运行 Demo 的开发流程。

教育经历

山东农业工程学院

本科

物联网工程

2023-2027

担任校园 IT 运维支持 / 技术维护

负责校园日常电脑设备维护与技术支持，为师生提供软硬件故障排查、系统维护及网络环境配置服务，积累终端运维和实际问题处理经验。